

Spherical

Zusatzinformation für den C64

1. Anfertigen einer Sicherheitskopie (nur Diskettenversion):

Um eine Sicherheitskopie von Spherical anzufertigen, kopieren Sie die komplette zweite Seite der Originaldiskette auf eine leere, formatierte Diskette.

Starten des Spiels mit der Sicherheitskopie:

Laden Sie das Programm wie in der Anleitung erklärt von der Originaldiskette. Wenn die zweite Seite verlangt wird, legen Sie die angefertigte Kopie in das Laufwerk. Die Highscoreliste wird auf der Sicherheitskopie gespeichert, daher sollte der Schreibschutz der Diskette nicht genutzt werden.

Abweichend von der Anleitung hat sich die Tastaturbelegung im Menue geändert:

F1	Ein Spieler
F2	Zwei Spieler
F3	Training
F4	Magische Hilfsmittel
F5	Programm-Information
F6	Password eingeben
F7	Musikmenue
F8	Hall of Fame

während des Spiels:

RUN-STOP

Setzt Sie in die Zeit zurück, in der Sie den Raum betreten haben.

COMMODORE-KEY

Löst einen Helfer aus, nachdem man eine rote Flasche aufgesammelt hat

Q-Taste

läßt die Zeit stillstehen (Pause)

RESTORE

Bricht das Spiel ab, Sie gelangen zurück ins Menue

SPHERICAL

Additional information for the C64

1. Preparing a back-up copy (disk version only):

To make a back-up copy of Spherical you must copy the second side of the original disk completely onto an empty, formatted disk.

Starting the game with the back-up copy:

Load the program from the original disk as explained in the instruction manual. When you are instructed to insert the second side of the disk, insert the prepared copy into the disk drive. The highscore list will be saved on the back-up copy which should, therefore, not be write-protected.

The following alterations have been made to the keyboard control of the menu since the production of the original instruction manual:

F1	One Player
F2	Two Player
F3	Training
F4	Magic Aids
F5	Program Information
F6	Enter Password
F7	Music Menu
F8	Hall of Fame

During the game:

RUN-STOP:

Begin the current level again.

COMMODORE KEY:

If you have collected the red bottle, all enemies currently on the screen will be destroyed when this key is pressed.

Q Key:

RESTORE:

Time stands still (pause). Interrupt the game and return to menu.

Spherical C64 was developed by:

Jörn Galka:

Bernd Buddrus:

Andreas Escher:

Ramiro Vaca:

Chris Hülsbeck:

Conversion Director, Program
Graphics

Title and Menu-Graphic

Music and Sound

Music-routine

